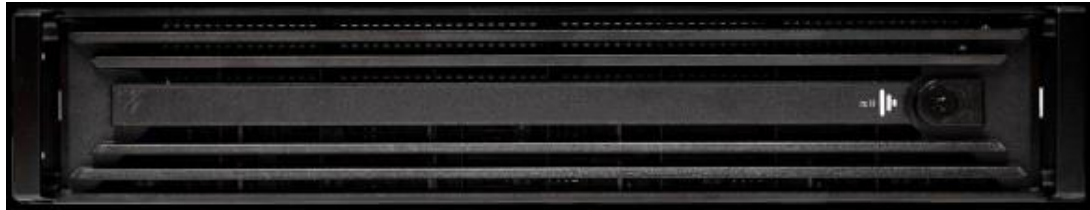


Servidor de renderização para gráficos em tempo real com baixa latência Modelo RX II



Esta poderosa unidade de servidor de 2 RU fornece um rápido processador Intel Xeon de 3,2 GHz, uma unidade de mídia NVMe 4-SSD ultrarrápida de 1,8 TB, uma GPU NVIDIA RTX A6000, uma saída de monitor DisplayPort, portas USB para teclado/mouse/periféricos e 96 GB de RAM DDR4 para desempenho suave de reprodução de vídeo. Ele também possui cinco portas Fast Ethernet com velocidades de 1 Gb/s, 10 Gb/s e 25 Gb/s. A unidade vem com o Windows 10 Enterprise IOT instalado.

Processamento gráfico mais rápido

Valor: Com 40% mais poder de processamento gráfico do que o rx, o rx II é equipado com a mais recente GPU NVIDIA A6000.

Desenvolvido por RenderStream

O protocolo RenderStream desenvolvido especificamente permite que o mecanismo de renderização rx e os servidores de mídia vx 1 e vx 2 trabalhem em uníssono para criar fluxos de trabalho xR de alta fidelidade e baixa latência. O primeiro ano da licença RenderStream está incluído no seu rx II.

Velocidade em escala

O rx II apresenta a GPU de estação de trabalho mais poderosa disponível. Líder comprovado, a disfarce investiu para fornecer potência e velocidade ao seu fluxo de trabalho. Maiores recursos de renderização combinados com mais potência permitem que os criativos entreguem sua visão para a produção virtual.

Crie sem esforço

A linha rx é a única solução pronta para uso para renderização em tempo real. Simples e sem código, o rx não requer habilidades de desenvolvimento para operar, então você pode se concentrar no que é mais importante: criar uma experiência imersiva inesquecível para seu público.

Agnóstico de Motor

Construa seu mundo de maneira flexível usando o mecanismo gráfico em tempo real de sua preferência. Dimensione de um para vários nós de renderização sincronizados e interconectados. Se um projeto exigir mais de um mecanismo de renderização, basta adicionar outra máquina rx para hospedar esse mecanismo. disfarce é independente do mecanismo de renderização, permitindo que os criativos selecionem seu mecanismo de conteúdo preferido. Unreal Engine e Notch são suportados, permitindo que você forneça os melhores visuais possíveis para sua produção.

Renderização de cluster

Forneça gráficos de alta fidelidade com segurança, distribuindo o poder de renderização entre vários nós de renderização.

Sincronização perfeita

Sincronize seu palco físico com seu cenário virtual por meio de hardware, software, mecanismo de conteúdo e rastreamento de câmera.

Fluxos de trabalho irreais

Impacte imediatamente sua produtividade com controle dinâmico do mecanismo e fluxos de trabalho automáticos no Unreal Engine, Notch e outros.

Especificações de hardware

CPU	Intel Xeon 3,2 GHz
Memória	96GB DDR4
GPU	NVIDIA RTX A6000
	Mídia: 1 SSD NVMe de 1,8 TB
Armazenar	8 slots de HDD SATA de 2,5"

Rede	2 x Ethernet RJ45 de 1 Gb/s
Outras E/S	2 x Ethernet RJ45 de 10 Gb/s
Saida de video	2 x Ethernet RJ45 de 25 Gb/s
Tensão	4 x USB-A 3.0
Consumo de energia	1 x DisplayPort 1.4 (GUI)
Temperatura de operação	115-240 VCA, 50-60 Hz
Umidade operacional	200W
	40 a 86°F / 5 a 30°C
	20 a 80% (sem condensação)

Especificações Físicas

Montagem em rack	2RU
Dimensões	31 x 17,2 x 3,5" / 788,8 x 438,5 x 88,5 mm
Peso	70,5 libras/32 kg